Spielregeln und Spielbetrieb Neue Ausgabe

Beschreibung
Das 3 Spieleturnier besteht aus den Spielen
-Mini-Faustball
-Mini-Indiaca
-Mini-Volleyball

Mannschaft
Ein Team besteht aus drei Spieler evt. ein Ersatz

Auswechseln
Verletzt sich ein Spieler während der Spielzeit, darf sofort ausgewechselt werden. Ansonsten nur in den jeweiligen Platzwechseln.

Spielpunkte
3 Punkte für Sieg / 1 Punkt unentschieden / 0 Punkte für Verlierer

Rangpunkte
Werden nur noch bis 14 Teams in einer Kategorie erteilt.
Nach jeder Spielrunde wird eine Rangliste erstellt und den Teams werden die halbierten Rang Punkte zugeteilt

1.Platz
Sind 7 Rangpunkte, davon 1/2 sind somit 3.5 Punkte die in die nächste Runde mitgenommen werden.

2. Platz
6 Rangpunkte, davon 1/2 sind somit 3 Punkte die in die nächste Runde mitgenommen werden. u.s.w

Ausscheidungs-spiele
Bei mehr als 14 Teams wird eine Ausscheidungsrunde gespielt.(keine Rangpunkte mehr erteilt)
Aus der Vorrunde qualifizieren sich die Plätze 1-2 direkt für die Zwischenrunde. Die restlichen Teams werden neu zusammengestellt und spielen in der Ausscheidungsrunde. Die Plätze 1 -4 können sich aus diesen Spielen für die Zwischenrunde qualifizieren.

Netz/Band
Indiaca/Volleyball werden mit Volleyballnetzen gespielt.
Faustball mit Band

Platzordnung

Faustball		Indiaca		Volleyball		Pause
Platz A Team 1	→	**Platz B** Team 2	→	**Platz C** Team 3	→	**Platz D** Team 4
Team 7 **Platz G**	←	Team 6 **Platz F**	←	Team 5 **Platz E**	←	

Spielfeldgrössen/ Netzhöhe

- ALLE		6m x 12m	Netzhöhe: 1.80

Faustball

Indiaca	**MR / Turner/ Mixed**	6m x 9m	**Netzhöhe: 2.35**
Volleyball	**MR / Turner / Mixed**		**Netzhöhe: 2.35**

- Indiaca	**Damen / Frauen**	6m x 9m	Netzhöhe: 2.20
- Volleyball	**Damen / Frauen**		Netzhöhe: 2.25

Spielrunde/ Spielablauf
Jede Spielpartie wird 4 Min. gespielt.Zwischen den einzelnen Begegnungen wird 1 Min.zum Wechseln der Spielfelder, resp. Auswechseln eines Spielers gewährt.

Spieldauer
35 Min. bei 7 Mannschaften
30 Min. bei 6 Mannschaften (**ohne Pause)**

Spielzeit
Nach 4 Min. wird das Spiel abgepfiffen, wobei der zu diesem Zeitpunkt an-dauernde Spielzug **nicht** fertig gespielt wird.

Platzzuteilung/ Die Platzzuteilung wird durch den Organisator festgelegt.

Feldwechsel Zu Beginn jeder neuen Spielrunde nehmen die Teams ihre Aufstellung gemäss Startliste ein und wechseln anschliessend im **UHRZEIGERSINN** zum nächsten Spielfeld.

Aufschlagrecht Zu Beginn besitzen die Mannschaften auf den Spielfelden **A,B** und **C** das Aufschlagrecht.
Während des Spieles besitzt jener Spieler der Mannschaft solange das Aufschlagrecht, bis seine Mannschaft einen Fehler begeht.
In der neuaufschlagenden Mannschaft **rotieren** die einzelnen Spieler um **eine Position** im Uhrzeigersinn weiter und **bleiben** auf dieser Position bis zum Verlust und Neuaufschlagsrecht.
Aufschlagspieler dürfen **NICHT** vorne **Blocken oder smashen!**

Aufschlag Der Aufschlag wird in allen Spielen von unten nach oben und hinter der Gundlinie gespielt.▶Schlagpunkt des Spielgerätes unter der Hüfte ◀

Gut-Punkte Nach jedem Fehler einer Mannschaft erhält die gegnerische Mannschaft einen GUT-Punkt und das Aufschlagrecht.

Zuspielregeln Das Spielgerät darf erst nach einem Zuspiel innerhalb der eigenen Mannschaft ▶kein Direktrückspiel◀resp.muss nach zwei Zuspielen dem Gegner zurück gespielt werden.
Der gleiche Spieler darf das Spielgerät zweimal, jedoch nicht direkt nacheinander spielen.
Beim Faustball ist kein Schmetterschlag erlaubt.

Fehler sind…

- Berühren des Netzes durch den Spieler
- über das Netz greifen der Spieler
- das Spielgerät durch einen Spieler zweimal unmittelbar nacheinander ge-
- spielt wird.
- mehr als vier Schläge zum Rückspielen des Spielgerätes benötigt werden.
- wenn die Spieler der neuanschlagenden Mannschaft **nicht** um eine Position rotieren/ die Spieler müssen dabei auf der neuen Position bleiben.

wenn das Spielgerät ….
- unter den Netz durchfliegt
- ausserhalb des Feldes liegende Netzteile/Stangen berührt
- ausserhalb des gegnerischen Feldes zu Boden geht
- gehalten, gefangen oder geworfen wird
- beim Anschlag das Netz berührt
- im eigenen Spielfeld zu Boden geht (ausser beim Faustball)
- Spielfeldlinien gehören zum Spielfeld

wenn der Spieler …
- das Spielgerät beim ersten Mal zurück spielt (Direktrückspiel)
- das Spielgerät mit einem andern Körperteil ausser Hand und Unterarm berührt
- (nicht bei Volleyball)
- über das Netz greifen oder das Spielgerät auf der gegnerischen Spiel-
- hälften berührt
- das Spielgerät mit zwei Händen berührt (ausser bei Volleyball)
- das Spielgerät für den Anschlag hochwirft
- beim Aufschlag die Grundlinie berührt oder übertritt

kein Fehler …..
- wenn das Spielgerät während des Spieles auf dem Flug zur Gegenseite
- das Netz berührt (ausser beim Anschlag)
- wenn das Spielgerät beim Zurückprallen vom Netz korrekt weiter gespielt
- werden kann.
- wenn der Volleyball mit Händen, Fuss oder Kopf gespielt wird

Neu erlaubt…
- **Blocken am Netz**
- **Schmetterschläge Nur bei Indiaca und Volleyball** **(nicht bei Faustball)**