Spielbetrieb 3 Spiele Turnier 2015

Beschreibung

Das 3 Spiele Turnier besteht aus den Spielen:
- Mini – Faustball
- Mini – Indiaca
- Mini - Volleyball

Kategorien

Damen	**Frauen**
Turner	**Männer**
Mixed Aktive	**Mixed 35+**

Mannschaften

Ein Team besteht aus drei Spielern und eventuell einem Ersatz.

Gruppenzuteilung

Ein Verein kann **max. 2 Teams pro Kategorie** definitiv anmelden.
Weitere Teams können über eine Warteliste reserviert werden. Falls noch freie Startplätze verfügbar sind, rückt jeweils ein weiteres Team pro Verein & Kategorie nach.
Es wird wie folgt vorgegangen:

1. nach Anmeldungseingang ein zusätzliches Team pro Verein und Kategorie
2. falls noch möglich, weitere Teams pro Verein und Kategorie solange bis Kategorien gefüllt sind

Der TV Zeglingen kann sich das Recht hervornehmen, Teams zu streichen, falls es in einer Gruppe anzahlmässig nicht aufgeht (6er oder 7ner Gruppen).

Auswechseln

Verletzt sich ein Spieler während der Spielzeit, darf sofort ausgewechselt werden. Ansonsten nur in den jeweiligen Platzwechseln.

Punktezähler

Alle Teams sind verpflichtet eine Person aus dem Team als Punktezähler zur Verfügung zu stellen (Aufruf Vereins-Teamnamen durch Speaker)

Kampfrichter

Pro Kategorie ist es für alle **obligatorisch** ein- bzw. zwei Kampfrichter zu stellen.

1 – 2 Teams pro Kategorie	1 Kampfrichter
3 und mehr Teams pro Kategorie	2 Kampfrichter

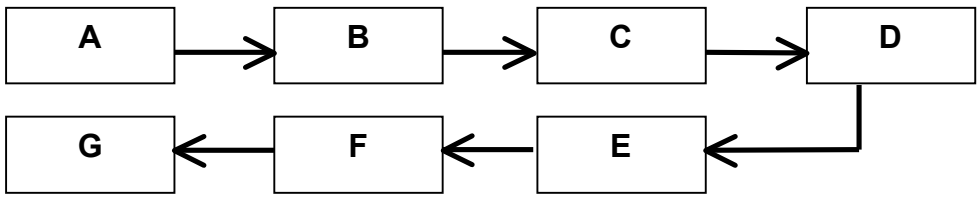
Der Kampfrichter ist namentlich mit dem Anmeldeformular anzumelden.
Auf die jeweilige Wunschdisziplin wird nach Möglichkeit Rücksicht genommen.
Die definitive Einteilung der Kampfrichter erfolgt mit der Spielplanzusendung.
Der Kampfrichter wertet nach den aktuellen Spielregeln des 3 Spiele Turniers (aufgeschaltet auf www.3spieleturnier.ch)

Spielfeldgrössen

		Netzhöhen DR / FR	TU / MR / Mix.
Faustball	6m x 12m	1.80m	1.90m
Indiaca	6m x 9m	2.20m	2.35m
Volleyball	6m x 9m	2.25m	2.35m

Platzordnung

Faustball	Indiaca	Volleyball	Pause



Platzzuteilung

Die Platzzuteilung wird durch den Organisator festgelegt.

Feldwechsel

Zu Beginn jeder neuen Spielrunde nehmen die Teams ihre Aufstellung gemäss Startliste ein und Wechseln anschliessend in **alphabetischer Reihenfolge** zum nächsten Spielfeld.

Aufschlagrecht

Zu Beginn besitzt die Mannschaft auf den Felder **A,B** und **C** das Aufschlagrecht.

Spieldauer

Jede Spielpartie wird 4 Min. gespielt.
Total 35 Min. bei 7 Mannschaften und 30 Min. bei 6 Mannschaften (ohne Pause).
Zwischen den einzelnen Begegnungen wird 1 Minute zum Wechseln der Spielfelder resp. Auswechseln eines Spielers gewährt.

Nach 4 Min. wird das Spiel abgepfiffen, wobei der zu diesem Zeitpunkt andauernde Spielzug nicht fertig gespielt wird.

Spielpunkte

3 Punkte für Sieg
1 Punkt für Unentschieden
0 Punkte bei Niederlage
Bei Forfait werden alle 3 Spiele zu 0 – 5 gewertet.

Spielmodus

Vorrunde 1 / Vorrunde 2 / grosser Final / evt. kleiner Final

Die Entscheidung ob ein kleiner Final (Plätze 8-14) stattfindet, wird je nach Teamanmeldungen gefällt.

Je nach Anmeldungen spielen in jeder Kategorie separat 6 resp. 7 Teams.
In den Vorrunden 1+2 qualifizieren sich die Teams für die Finalspiele.

Von der Vorrunde 1 werden die Punkte in die Vorrunde 2 mitgenommen.
Für die Finalspiele werden jedoch keine Punkte von den Vorrunden mitgenommen.
Die Finalspiele werden von Null auf gestartet.

Qualifizierung Final

Aus den Vorrunden qualifizieren sich die **Plätze 1 – 7** für den grossen Final.
Die **Plätze 8 – 14** qualifizieren sich für den kleinen Final
(bei zu vielen Teamanmeldungen fällt der kleine Final aus)

Im Final spielen neu folgende Kategorien zeitgleich:
Mix. 35+ und DR/TV
Mix. Aktive und FR/MR

Mit dieser Neuerung wird umgangen, dass keine Kategorie den Final auf dem unebenen Teerplatz ausführen muss und die Kampfrichter einfacher eingeteilt werden können.

Punktegleichstand

Haben 2 Teams die gleiche Punktzahl und in der direkten Begegnung ein Unentschieden gespielt, entscheidet das Los welches Team ins Final eintreten kann.

Spielregeln/Fehler

Siehe Spielregeln Version 2015
Die Spieler haben die Kampfrichter-Entscheide zu akzeptieren.