

# Einsatzplan Turnfest Buus 2003

Name	Vorname	JG	Gruppenwettkampf: FR, 20.6.03					Kat/ Nr.	3SpieleTurnier: SA, 21.6.03		Kampfrichter			
			Disziplinen und Zeitplan						Mannschaften / Zeitplan					
Bitterli	Hans	63	Basketballwurf	Speerwurf	Wandersackwerfen	Veloparcours	20:40	P	MR Zeglingen 1	14:00	Ja			
Brack	Armin	63						18:20	19:00	19:30		-	MR Zeglingen 1	14:00
Kempf	Markus	67						5	MR Zeglingen 1	14:00				
Gutzwiller	Jürg	64						1	MR Zeglingen 2	14:45				
Gosteli	Ernst					4	MR Zeglingen 2	14:45						
Breitenstein	Kurt	57	Basketballwurf	Speerwurf	Wandersackwerfen	Veloparcours	20:40	Q	MR Zeglingen 2	14:45				
Siegrist	Renè	55						18:20	19:00	19:30		-	MR Zeglingen 3	16:15
Baumann	Adrian	60						5						
Niklaus	Sämi	56						1						
Blaser	Walter	54					5	Reserve 1/2/3	14:00					
Rentsch	Ueli	37	Speerwurf	Nussknacker	Gewichtziehen	Basketballwurf	20:40	R						
Rickenbacher	Bruno	49						18:20	18:50	19:20	-			
Rickenbacher	Ernst	48						5	MR Zeglingen 3	16:15				
Rickenbacher	Hans	43						1	MR Zeglingen 3	16:15				
Schwob	Werner	53								Ja				
Hug	Bernhard	49								Ja				

Fett = Kategorienschef

## Disziplinenbeschreibungen

<b>Basketball-Einwurf</b>	1 Versuch (Gesamtzahl der erzielten Treffer)	Während <b>3 (drei) Minuten</b> mit jeweils 3 (drei) Basketballen möglichst viele Treffe erzielen. Korbbhöhe = 2m, Abwurfmarke um den Korb = 2m
<b>Gewicht-ziehen</b>	1 Versuch (Gesamtzeit durch Anz. Teilnehmer = eff. Zeit)	Stafettenform, Schlitten auf einer Wiese mit <b>25kg Gewicht</b> über eine Distanz von 20 Metern ziehen. Wechsel durch die Übergabe des Schlittens. Der Schlitten ist mit einem Seil versehen. Wie der Schlitten gezogen wird steht den Teilnehmern frei, der Schlitten muss immer hinter der Start-/ Ziellinie übergeben werden.
<b>Speer-zielwurf</b>	1 Versuch (Total Punkte durch Anz. Teilnehmer = eff. Punkte)	Jedes Gruppenmitglied wirft <b>3 Speere</b> (600gr) auf eine am Boden markierte Zielscheibe. Die Zielscheibe besteht aus drei Kreisen (Durchmesser 1.5m, 1,0m und 0.5m). Distanz Abwurfmarke bis äusserster Kreis der Zielscheibe = 10m
<b>Velo-Parcours</b>	1 Versuch (Gesamtzeit durch Anz. Teilnehmer = eff. Zeit)	Mit den zur Verfügung gestellten Velos muss auf der Wiese (Hindernisse: Schnitzel-/Splitterfeld, Kamelbuckel im Gelände, Brett hochkant) eine Strecke von ca. 250 Metern absolviert werden. Jedes Gruppenmitglied fährt <b>1 (eine) Runde</b> . Der Wettkampf erfolgt in Stafettenform und als Ablösung gilt der Wechsel des Fahrrades
<b>Wander-Sackwerfen</b>	2 Versuche (Gesamtlänge durch Anz. Teilnehmer = eff. Weite)	<b>Sack mit 10kg</b> Sand oder Kies aus Stand stossen oder werfen. Landestelle des Sackes = Abwurfstelle für den nächsten Turner.
<b>Nuss-Knacker</b>	1 Versuch (Gesamtzeit für 20 zerquetschte Baumnüsse)	Es müssen <b>20 Baumnüsse</b> aufgeschlagen werden. Ein Gruppenmitglied ist für das Einfüllen der Nüsse sowie das Abwischen des Tisches zuständig. Der Einfüller lässt eine Nuss in ein ca. 40cm hohes Rohr fallen. Das Rohr ist am unteren Ende abgewinkelt, damit die Nuss auf den Tisch rollt. Die Tischplatte ist ca. 15cm lang und leicht schräg, damit die Nuss vom Tisch in einen Kessel rollen kann. Sobald die Nuss auf den Tisch rollt darf sie nur mit dem Hammer zerschlagen werden. Zerquetschte Nüsse müssen erst vom Auffüller weggewischt werden bevor die nächste Nuss losgelassen wird. Nach jeder Nuss wechselt der Hammer zum nächsten Spieler