

Weisungen Indiacca

Um eine speditive Abwicklung des Turniers zu gewährleisten, bitten wir Euch, den Spielplan und die nachfolgenden Weisungen genau zu studieren.

SPIELBEGINN: Alle Mannschaftsführer melden sich um 12.15 Uhr beim Speakertisch. Hier wird auch das Haftgeld ausbezahlt.

SPIELREGELN: Es gelten die Regeln der Kant. Wintermeisterschaft 02/03.
Ausnahmen: Netzhöhe 2 Meter (für alle); nur fliegender Spielerwechsel erlaubt; kein Time-Out;
ein/e Spieler/in darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

ANSCHLAG: Die erstgenannte Mannschaft steht rechts vom Schiri, stellt das Indiacca und hat Aufschlag.
Zu spätes Antreten hat den Spiel- und Punktverlust zufolge!

DAUER: Es werden 2 Sätze à 8 Minuten (Halle 7 Min.) gespielt, bei Seitenwechsel wird sofort weitergespielt (Uhr läuft weiter), der Anschlag bleibt rechts, die Punktzahl beginnt wieder bei O:O.
Ist der Ballwechsel bei Halbzeit- oder Schlusspiff noch im Gang, wird er fertig gespielt.

PUNKTE: Pro Halbzeit erhält der Sieger 2 Punkte, bei Unentschieden erhält jede Mannschaft 1 Punkt. Es werden pro Spiel 4 Punkte vergeben.
Bei Punktgleichheit in der Vorrunde entscheidet:

1. direkte Begegnung (inkl. Gutpunkte daraus)
2. bessere Punktedifferenz
3. grössere Anzahl Gutpunkte
aus allen Spielen der Runde

Bei unentschieden, gleicher Punktedifferenz und gleicher Anzahl Gutpunkte, gewinnt die Mannschaft, welche den letzten Punkt erzielt hat

✂ auf Resultatzettel ankreuzen!

✂ sind 2 Mannschaften vom selben Verein in der Finalrunde, wird dieses Spiel zuerst ausgetragen

SCHIEDSRICHTER: Jede Mannschaft stellt einen Schiedsrichter und einen Zähler gemäss Spielplan. Bitte beachtet die Einsätze bei der Kategorie Jugend!
Jede Mannschaft kontrolliert und unterschreibt das Resultatblatt!
Die Schiris bringen die Resultatblätter nach dem Spiel an den Speakertisch